



ACTIVITES PERISCOLAIRES

Année scolaire 2025-2026

Deuxième période

Pour les élèves du CP au CM2



Du 09 février 2026 au 30 juin 2026 (inclus)

Du lundi au vendredi 14h30 – 16h30

MERCI DE BIEN VOULOIR EFFECTUER L'INSCRIPTION SUR SKOLENGO

Du lundi 26 Janvier (à partir de 21h00) au mercredi 28 Janvier (jusqu'à 12h00)

<https://lcdgankara.family-administration.skolengo.net/connexion?panel=welcome>

Contactez **Mme Naime ERGÜT** pour toutes informations complémentaires :

E-mail : aps@lcdgankara.org

Tel. : +90 501 700 43 55

Activités proposées au sein de l'établissement :



Atelier expression scénique et théâtrale :

- S'exprimer librement et de gagner en assurance, d'utiliser leur corps pour communiquer des émotions ou des idées, interpréter des personnages en explorant différentes postures, gestes et mouvements.
 - Encourager la créativité des élèves en proposant des moments de création individuelle et/ou collective, comme l'improvisation ou la mise en scène de courtes pièces.
 - Favoriser le travail d'équipe et la collaboration entre les élèves.
 - Initier les élèves aux bases de la mise en scène, y compris la compréhension de l'espace scénique, le placement des acteurs et l'utilisation des accessoires.
- Ces objectifs visent à développer des compétences artistiques, mais aussi des compétences personnelles et sociales, à travers des exercices pratiques et des mises en situation concrètes.



Bricolage et couture :

Cette activité est destinée aux enfants qui aiment créer de leurs mains et allie bricolage et couture pour réaliser des objets simples et personnalisés. Elle favorise la créativité personnelle, la découverte de matériaux variés et le plaisir de fabriquer soi-même.

Cette activité développe l'imagination en donnant vie à des créations uniques.



Céramique :

Cette activité sollicite et renforce la motricité fine des mains et des doigts. Lorsque l'élève façonne l'argile, il utilise une variété de mouvements délicats et précis qui requièrent un travail de coordination et de dextérité. Qu'il s'agisse de pincer, rouler, creuser ou modeler, chaque geste aide à renforcer les muscles de la main.



Cuisine :

Cet atelier se propose de sensibiliser les élèves aux bienfaits d'une alimentation saine, équilibrée et variée tout en développant la curiosité culinaire des enfants. En favorisant le faire ensemble et le partage autour d'une activité culinaire dispensée en français, nous souhaitons responsabiliser les enfants aux pratiques culinaires en évoquant des notions de prévention des risques domestiques et d'hygiène.

"Des recettes variées issues des cuisines du monde seront proposées aux enfants afin de leur faire découvrir la diversité culinaire. L'objectif de l'atelier est qu'ils les réalisent de manière autonome."



Design avec les jeunes créateurs :

Cette activité vise à enseigner les notions principales du design (équilibre, contraste, alignement, hiérarchie et répétition) afin de rendre nos élèves capables de bien penser une composition, que ce soit visuelle ou bien en 3D.

Pour donner des exemples concrets : les élèves auront la chance de conceptualiser et créer un logo personnalisé ou bien encore une lampe.



Codeurs du futur :

La formation au codage robotique aide les élèves à comprendre les systèmes mécaniques et à acquérir des compétences de base en programmation. Cette activité favorise La résolution de problèmes, la création d'algorithmes, l'interaction avec des capteurs et des connaissances de base en électronique. Cela encourage également le travail d'équipe et la pensée créative.

Dans cette activité, les élèves reçoivent une formation dans un large éventail de domaines, allant des compétences en codage aux applications de l'intelligence artificielle, en passant par des expériences de réalité virtuelle et des projets STEM-Maker. À travers des activités ludiques et interactives, les enfants découvrent la technologie de manière concrète tout en développant leurs compétences en résolution de problèmes, en créativité et en collaboration. Grâce à des projets inspirés de la vie réelle, ils apprennent tout en faisant leurs premiers pas avec confiance dans les technologies de demain.



HIP-HOP :

Comme pour tous les types de danse, le hip-hop est motivant pour les enfants car cela les aide à bouger et à améliorer leur coordination.

La culture hip-hop englobe la musique rap, l'art du graffiti, le breakdance. Cette activité favorise le développement des capacités musicales.



Echecs :

L'atelier d'échecs est plus qu'un loisir ! Au-delà du plaisir de s'initier à un jeu ancien et mondialement connu, cet atelier vise plusieurs objectifs pédagogiques, en lien avec toutes les disciplines pratiquées à l'école :

- Développer la concentration
- Développer la capacité à réfléchir en silence (règle obligatoire aux échecs !)
- Prendre le temps nécessaire, ne pas répondre trop vite, être sûr d'avoir bien réfléchi (en effet, aux échecs, si l'on réagit trop vite, on perd...).
- Respecter son adversaire
- Se montrer respectueux et accepter la défaite

Cette année, nos cours d'échecs sont organisés non pas en fonction de l'âge des élèves, mais de leur niveau. Les cours seront divisés en deux groupes : en : Débutant et Avancé.

- **Groupe Débutant** : Ce groupe vise à fournir une base solide aux élèves grâce à l'apprentissage des mouvements des pièces, des règles fondamentales, des principes d'ouverture et des mini-jeux pratiques.
- **Groupe Avancé** : Ce groupe se concentrera sur le développement d'un répertoire d'ouvertures, les études tactiques et stratégiques, les techniques de milieu et de fin de partie, ainsi que l'analyse de parties de tournoi.

De cette manière, chaque élève pourra suivre un parcours d'apprentissage adapté à son propre niveau.



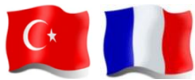
Atelier Création de Bijoux:

Un atelier artistique et manuel pour développer la motricité fine, la patience et la concentration. Les élèves apprennent à imaginer, planifier et fabriquer leurs propres bijoux, tout en affirmant leur créativité. L'activité favorise l'autonomie, renforce l'estime de soi et sensibilise à l'écologie grâce à l'utilisation de matériaux recyclés. Un moment riche en apprentissages, entre technique, imagination et valorisation personnelle !



Handball :

Ce sport permet de développer la coordination, leur motricité et leur agilité grâce aux mouvements spécifiques du sport, comme les passes, les dribbles et les tirs. En pratiquant le handball, les enfants peuvent également améliorer leur endurance et leur souplesse.



Volley-ball :

Sport collectif par excellence et sans contact direct avec l'adversaire, Le volley-ball développe des valeurs d'abnégation, de partage, d'adaptation et de respect. Cette discipline favorise le mouvement, la dépense physique, la motricité et la coordination.



Gymnastique :

Cet atelier comprend un échauffement, une préparation physique et divers exercices de développement visant à améliorer la force, la souplesse et la technique.



Futsal:

Le futsal est l'un des meilleurs outils pour apprendre le contrôle du ballon. Il aide également les jeunes joueurs à développer des réflexes fulgurants, une précision de passe et une meilleure technique de contrôle du ballon. Certains le considèrent même comme un sport plus passionnant que le football traditionnel.



Atelier de Création et d'Architecture :

Dans nos ateliers, les enfants explorent le monde de l'architecture et du design en faisant appel à leur imagination, en développant des idées originales et en planifiant puis réalisant leurs propres projets de A à Z.

Chaque activité comprend des étapes d'apprentissage par essai-erreur, de création de prototypes, de test et d'amélioration.

Ainsi, les enfants apprennent à réfléchir à la fois individuellement et en équipe, tout en développant leur capacité à exprimer librement leurs propres idées.



English Drama Club :

Les élèves pourront à la fois améliorer leurs compétences en communication en anglais et devenir des locuteurs confiants grâce aux activités proposées dans le club de théâtre en anglais.

Nouveauté !



Activité Physique et Jeux Éducatifs :

Le programme se compose de phases d'échauffement, d'activités physiques ciblées et de jeux éducatifs. Les capacités physiques telles que l'équilibre, la coordination, la force, la vitesse et l'endurance sont soutenues par des méthodes ludiques et basées sur le jeu. Parallèlement, le développement des compétences cognitives et sociales, telles que l'attention, la coopération et la conscience corporelle, est encouragé. Le programme vise à offrir une expérience d'activité physique sécurisée, inclusive et adaptée à l'âge des enfants.

- Échauffement (10 min)
- Activité Physique (20–25 min)
- Jeux Éducatifs (20–25 min)

Nouveauté !



K-pop :

La K-pop est un courant musical et artistique venu de Corée du Sud qui mêle musique, danse et expression corporelle.

Cet atelier permettra aux enfants de découvrir une nouvelle culture, de développer leur créativité, leur sens du rythme et de travailler la coordination à travers des activités adaptées à leur âge, dans un cadre ludique et encadré.

Nouveauté !



Atelier design de mode :

Cet atelier permettra aux enfants de découvrir les bases de la création vestimentaire à travers le dessin, les couleurs, les formes et les matières.

Les activités, ludiques et adaptées à leur âge, visent à développer la créativité, l'imagination et la motricité fine des élèves, tout en favorisant l'expression personnelle.

Nouveauté!



Atelier de tennis de table :

Cet atelier a pour objectif de faire découvrir aux enfants ce sport de manière ludique, tout en développant la coordination, les réflexes, la concentration et l'esprit sportif.

Les activités seront encadrées et adaptées à l'âge des élèves, dans un environnement sécurisé et bienveillant.

Nouveauté!



Atelier Manga & Animé :

L'objectif de ce programme n'est pas que l'enfant « dessine bien », mais qu'il crée son propre univers, son personnage et son histoire. Le manga et l'anime ne sont pas ici un style, mais un moyen d'expression et de narration.

Nouveauté!



Atelier créatif d'histoire de l'art appliquée :

Dans cet atelier, les enfants ne se contentent pas de dessiner. Ils apprennent à regarder, à réfléchir et à créer comme de véritables artistes. Chaque semaine, un artiste est découvert : son histoire est racontée, puis les enfants réalisent une création inspirée de son style.

Nouveauté!



Atelier d'Art Créatif et de Pratique de l'Anglais:

L'atelier propose de pratiquer l'anglais à travers des activités artistiques créatives. Dans une ambiance ludique et détendue, les participants développent leur créativité tout en améliorant leur expression orale en anglais.

Activité proposée en dehors de l'établissement :



Natation



Vous trouverez les informations diverses sur cette activité, qui est organisée en dehors de l'établissement, sur le portail Skolengo. Cette activité aura lieu dans le club qui se situe à proximité de l'établissement.

[Les fiches d'inscription doivent être remises au responsable des activités périscolaires ou aux responsables des clubs au plus tard le 6 février 2026](#)

- ❖ *Dans le cas où la demande pour les activités dépasse la capacité maximale d'élèves, un deuxième créneau sera ouvert si le nombre d'élèves en liste d'attente est suffisant et que des salles sont disponibles.*
- ❖ *L'ouverture d'une activité est soumise à un nombre minimum de participants.*

AIDE AUX DEVOIRS

Cet atelier durera une heure et accueille des groupes de 12 enfants environ et a pour but de donner une méthode de travail efficace.

Il est très important que vous puissiez contrôler les devoirs de votre enfant le soir même s'il a participé à cet atelier. Il peut arriver, lors de premières séances, que votre enfant n'ait pas pu terminer ses devoirs et qu'une leçon soit à revoir.

LUNDI		MARDI		MERCREDI		JEUDI		VENDREDI	
Activités	Tarif	Activités	Tarif	Activités	Tarif	Activités	Tarif	Activités	Tarif
Activité Physique et Jeux Éducatifs GR1 (CM1-CM2)	145 €	Expression scénique et théâtrale GR1 (CM1-CM2)	145 €	Atelier Création de Bijoux GR2 (CP-CE1-CE2)	145 €	Atelier de Création et d'Architecture GR2 (CP-CE1-CE2)	145 €	Handball GR1 (CM1-CM2)	145 €
Céramique GR2 (CP-CE1-CE2)	145 €	Bricolages et couture GR2(CP-CE1-CE2)	146 €	Atelier design de mode GR1 (CE2- CM1-CM2)	145 €	K-pop GR1 (CM1-CM2)	145 €	Gymnastique GR2 (CP-CE1-CE2)	145 €
Bricolages et couture GR1 (CE2- CM1-CM2)	145 €	Hip-Hop GR1 (CM1-CM2)	147 €	Echecs Avancé	145 €	Handball GR1 (CP-CE1-CE2)	145 €	Codeurs de futur GR2(CP-CE1-CE2)	145 €
Activité Physique et Jeux Éducatifs GR2 (CP-CE1-CE2)	145 €	Hip-Hop GR2(CP-CE1-CE2)	145 €	Echecs Débutant	145 €	Atelier de Création et d'Architecture GR1 (CM1-CM2)	145 €	Art Creative & English practice GR2 (CP-CE1-CE2)	145 €
Céramique GR1 (CM1-CM2)	145 €	CUISINE GR2(CP-CE1-CE2)	145 €	Design pour les jeunes créateurs (CM1-CM2)	145 €	K-pop GR2(CP-CE1-CE2)	145 €	Futsal GR2 (CP-CE1-CE2)	145 €
Cuisine GR1 (CE2- CM1-CM2)	145 €	Atelier Manga & Animé GR1 (CE2-CM1-CM2)	145 €	English Drama GR1 (CM1-CM2)	145 €	Atelier tennis de table GR1 (CM1-CM2)	145 €	Volley-ball CM1/CM2	145 €
						Natation	10.500	Codeurs de futur GR1 (CM1-CM2)	145 €
								Atelier créatif d'histoire de l'art appliquée GR1 (CE2-CM1-CM2)	145 €

TARIFS

Ils comprennent un temps d'aide aux devoirs et une séquence d'activité (sauf pour l'activités Design pour les jeunes créateurs, English Drama Club, Atelier Manga & Animé, Atelier créatif d'histoire de l'art appliquée) pour la période allant du 09 février 2026 au 30 juin 2026 (inclus).

Il s'agit d'un forfait non remboursable en cas d'absence ou de renonciation à une activité.

Dans le cas où l'élève rejoint ou quitte l'établissement au cours de l'année scolaire, le tarif est calculé au pro-rata du nombre de mois de présence dans l'établissement.

Les factures sont consultables en ligne sur le portail Skolengo.

Pour annuler une inscription à une activité les parents doivent écrire à la responsable des activités périscolaire sur l'adresse aps@lcdgankara.org **avant la troisième séance**. Chaque élève aura droit à deux séances d'essai. Sans cette demande écrite la participation de l'élève sera effective et soumise au règlement.

- **Les activités proposées au sein de l'établissement sont proposées au tarif de 145 euros pour 16 séances.**
- **La natation est proposée au tarif de 10.500 TL pour un total de 16 séances.**

La deuxième période commencera le **9 février 2026** et se terminera le **30 juin 2026**. Entre les deux périodes, une **semaine de réinscription** sera prévue.

TRANSPORTS

Pour les enfants qui prennent habituellement les transports scolaires, les familles devront s'assurer directement auprès du chauffeur que leur enfant pourra être pris en charge par les bus à **16h30**.

Merci de bien vouloir préciser, au chauffeur de votre enfant, les jours où il participera aux activités. Vous êtes responsable d'informer votre compagnie quant à ces changements d'horaire.

Pour l'activité Natation, la fiche d'inscription doit être remise au responsable des activités périscolaires ou aux responsables des clubs au plus tard le 16 février 2026. " **Le transport jusqu'à la piscine (aller-retour) entraîne un coût supplémentaire de 1200 TL par mois.**